

# ИНСТРУКЦИИ ПО ПРОТОКОЛУ 2019 (ВОЛЕЙБОЛ НА СНЕГУ)

## 1. ПЕРЕД МАТЧЕМ

### а) В верхней части первой страницы протокола (рис. 1)

- 1.1 Наименование соревнования
- 1.2 Место проведения (город)
- 1.3 Матч № (номер из ежедневного расписания)
- 1.4 Площадка (№ 1 или 2 и т. д., или Ц для центральной)
- 1.5 Дата (день/месяц /год, дд/мм/гг)
- 1.6 Дивизион: мужчины или женщины (поставить «х» в поле)
- 1.7 Указать: Основная сетка или Квалификация (поставить «х» в поле)
- 1.8 Раунд, который необходимо сыграть (указать следующим образом, пометив «х» в поле):  
Игры в группах – групповой раунд: **ГР**  
С выбыванием после двух поражений – сетка победителей: **СП**  
С выбыванием; с выбыванием после двух поражений – сетка проигравших; или плей-офф:  
**Класс.**  
Стадия полуфиналов: **П/ф**  
Финальная стадия, включая все матчи за медали: **Финал**
- 1.9 Команда / Страна (для национальных соревнований использовать название команды; для международных соревнований использовать трехбуквенный код страны только заглавными буквами, например: SUI; если из страны участвует более одной команды, использовать SUI I, SUI II и т. д.); оставить пустыми кружки А и Б, они должны быть заполнены после жеребьевки.

### б) В разделе «КОМАНДЫ» в верхней части второй страницы протокола (рис. 2).

- 1.10 Команды (использовать имя, как в пункте 1.9, вставленное между словом КОМАНДЫ и кружками, в том же порядке, что и в 1.9 выше, оставляя кружки А, Б незаполненными).
- 1.11 Номера и имена игроков каждой команды.
- 1.12 Подписи капитанов каждой команды (после проверки 1.10, 1.11 и 1.13).

### в) В разделе «РЕЗУЛЬТАТЫ» в средней левой части второй страницы протокола.

- 1.13 Команды (использовать такое же имя и тот же порядок, что и в п.1.9 выше, оставляя кружки А и Б пустыми).

### д) В разделе «УТВЕРЖДЕНИЕ» в средней правой части второй страницы таблицы результатов (фамилия, инициалы) (рис. 3)

- 1.14 1-ый судья (фамилия, город/страна).
- 1.15 2-ой судья (если назначен - фамилия, город/страна).
- 1.16 Секретарь (фамилия, город/страна).

## 2. ПОСЛЕ ЖЕРЕБЬЕВКИ

Перед началом матча секретарь должен получить следующую информацию:

2.1 Сразу после жеребьевки:

- а) Подписи капитанов (в графе ПОДПИСИ КАПИТАНОВ ПЕРЕД МАТЧЕМ в разделе КОМАНДЫ на второй странице протокола) после проверки пунктов 1.10 и 1.11;
- б) Указать капитана, обведя кружком его номер в секторе КОМАНДЫ;
- в) В секторе ПРИМЕЧАНИЯ записать команду А или Б (см. п. 2.4), которая выиграла жеребьевку в первой партии.

2.2 От 1-го или 2-го судьи:

- а) сторону площадки, на которой начинает игру каждая команда;
- б) команду, которая подает первой.

2.3 От каждой команды порядок подачи с номерами игроков для первой партии.

2.4 Секретарь записывает в восемь кружков (по четыре для каждой команды: в верхней части первой страницы, в разделе КОМАНДЫ вверху второй страницы, в разделе РЕЗУЛЬТАТЫ, в разделе УТВЕРЖДЕНИЕ), соответствующие стороны игровой площадки, на которой каждая команда начинает первую партию. Команде, которая начинает первую партию слева от секретаря, записывается буква А, другой команде записывается буква Б.

2.5 Затем секретарь для соответствующей партии записывает А и Б в кружки рядом с полями КОМАНДЫ, перечеркивая (х) букву «В» у команды, подающей первой, и букву «П» у команды, которая принимает первой. Далее секретарь добавляет трехбуквенные коды стран или названия для соответствующих команд. При необходимости он может записать карандашом цвет команды, например: зеленый (над словом КОМАНДА).

2.6 Порядок записи А и Б зависит от того, какая команда подает первой в данной партии, в первой и третьей партиях судьи получают эту информацию непосредственно после жеребьевки. Во второй партии эта информация должна быть получена от судей после их консультации с командами.

2.7 Буквы А и Б, назначенные каждой команде (в соответствии с левой и правой стороной площадки в начале 1 партии), остаются действительными для этих команд во 2 и 3 партиях, независимо от их расположения на площадке в начале этих партий – слева или справа от секретаря.

2.8 Секретарь также должен вставить А и Б в пустые кружки под полем СМЕНА СТОРОН. Порядок А и Б должен быть таким же, как в 2.6.

2.9 Секретарь в соответствии с начальной расстановкой, указывающей порядок подачи, оформляет каждую партию следующим образом (рис. 4):

а) Он записывает в клетках под римскими цифрами от I до III в строке «Стартовый состав» на стороне каждой команды номера игроков, соответствующие порядку подачи.

б) Пример (рис. 4):

Для команды «А»: Под I - № 1

Под II - № 3

Под III - № 4

Для команды «Б»: Под I - № 2

Под II - № 3

Под III - № 1

### 3. В ТЕЧЕНИЕ МАТЧА

- 3.1 В верхней левой части блока каждой партии в графе ВРЕМЯ НАЧАЛА секретарь записывает действительное время (часы : минуты) первой подачи (24-х часовой формат, 00:00). Это фактическое время, когда судья дает свисток для первой подачи в данной конкретной партии.
- 3.2 Перед каждой подачей секретарь проверяет порядок подачи, напечатанный во второй строке прямоугольного блока каждой партии, и игроки должны следовать в том порядке, в котором они были записаны под римскими цифрами I-III.
- 3.3 Секретарь записывает подачи каждого игрока и контролирует результат каждой подачи последовательно в клетках 1...9, в колонке, в которой записан номер подающего и которой соответствуют 3 строки, наименованные как "круг подачи" в левом поле сектора партии.

Процедура записи следующая:

- а) Первая подача в партии отмечается перечеркиванием "\" единицы в клетке 1 колонны с номером подающего игрока. Как только команда теряет подачу, секретарь записывает в эту клетку общую сумму очков, набранных подававшей командой к этому моменту в партии;
- б) Затем секретарь перечеркивает «X» клетку с цифрой 1 в колонке под римской цифрой I у команды, которая принимала первую подачу; эта команда должна сделать переход, и подает игрок, который записан в колонке под римской цифрой II, цифра 1 в клетке колонки II перечеркивается;
- в) правее колонок I, II, III у каждой команды находится колонка «ОЧКИ», пронумерованная от 1 до 30. Эта колонка предназначена для записи (ведения) счета каждой команды путем перечеркивания "/" цифр сверху вниз. Когда команда теряет подачу, последняя цифра, отмеченная в колонке «ОЧКИ», записывается в клетку в разделе «круг подачи», где перечеркнута цифра (в нашем случае 1) в колонке подававшего игрока.

- 3.4 Пример записи очков и проверки подачи в партии:

а) Команда «А» выиграла право подавать первой и номер 1, который записан в позиции I, подает первым. Команда «А» выигрывает розыгрыш и набирает очко, секретарь перечеркивает (/) цифру 1 в ее колонке «ОЧКИ». Следующий розыгрыш мяча также выигрывает команда «А», секретарь перечеркивает цифру 2 в колонке «ОЧКИ» и т.д. После 4 последовательно выигранных очков команда «А» проигрывает подачу. Секретарь записывает цифру 4 в клетку 1 колонки I для игрока №1 команды «А». Таким образом, мы понимаем, что команда выиграла 4 очка, когда на подаче находился игрок №1.

б) Секретарь переходит к части протокола, соответствующей команде «Б». После розыгрыша розыгрыша и права подавать команда «Б» набирает очко и цифра 1 в колонке «ОЧКИ» перечеркивается (/). Далее, секретарь перечеркивает у этой команды знаком «X» клетку с номером 1 в колонке под римской цифрой I, и эта команда делает переход, чтобы следующий игрок выполнил свою первую подачу. Секретарь помечает игрока, перечеркивая («\») цифру 1 в клетке соответствующей колонки под римской цифрой II. Это означает, что первым в команде «Б» подает игрок под №3. Команда Б выигрывает розыгрыш и набирает очко. В колонке «ОЧКИ» этой команды перечеркивается (/) цифра 2. Команда «Б» проигрывает следующий розыгрыш и теряет подачу. Секретарь записывает цифру 2 в клетку игрока №3 подававшей команды «Б». Это свидетельствует о том, что команда «Б» набрала 2 очка, когда ее игрок №3 закончил подавать в первом круге подачи.

в) секретарь возвращается к части протокола, соответствующей команде «А». Отмечает (/) следующее очко (5) в колонке «ОЧКИ», т.к. выигрыш розыгрыша означает набор очка. Он отмечает (/) цифру 1 в клетке колонки под римской цифрой II, это означает, что подавать должен игрок №3, записанный в этой колонке. Команда «А» набирает два очка и теряет подачу. Секретарь записывает цифру 7 игроку №3 команды «А» в клетке 1 колонки II, и т.д.

г) Таким путем секретарь продолжает вести протокол до конца партии, которая закончилась 17:15 в пользу команды «Б». В этот момент он записывает время окончания партии (например 16:13) в специально предназначенную для этого графу «ВРЕМЯ ОКОНЧАНИЯ», которая находится в правом верхнем углу поля партии (рис. 5).

д) при ничейном счете 14:14 партия продолжается до тех пор, пока одна из команд не достигнет двухочкового преимущества (16:14, 17:15, и т.д.);

е) цифры, не отмеченные в колонке «ОЧКИ» каждой команды вычеркиваются и последнее очко, записанное в клетку круга подачи игрока, который подавал последним, обводится кружком. Если партию выигрывает команда принимавшая подачу в последнем розыгрыше, ее последнее очко записывается в клетку круга подачи игрока, который должен был бы подавать (без отметки «\» цифры круга подач).

3.5 Секретарь должен записывать в разделе СМЕНА СТОРОН (между колонками ОЧКИ обеих команд) счет для команды слева и счет для команды справа. Сумма этих очков должна быть кратна 5 (т.е. 5, 10, ...), незаполненные клетки должны быть перечеркнуты крест-накрест по окончании партии. В случае погрешности при смене сторон, когда сумма очков превышает кратную 5, записывается счет, при котором в действительности произошла смена.

### 3.6 Замены

Процедура записи замены игроков, которые начинали партию, следующая:

а) номер заменяющего игрока должен быть записан в клетку под номером того игрока, который покидает площадку;

б) в этой же колонке, ниже, в верхней клетке «Счет при замене» должен быть записан счет в партии на момент замены (причем, сначала записываются очки команды, которая производит замену);

В случае последующей замены в той же команде, в той же партии:

а) если игрок возвращается на площадку вместо того игрока, которым ранее был заменен сам, то номер игрока покидающего площадку обводится кружком. Это показывает, что данный игрок не может вернуться на площадку в этой партии;

б) если игрок возвращается на площадку вместо другого игрока, то его номер записывается в клетку под номером игрока покидающего площадку;

в) очки набранные командами к этому моменту записываются в клетку ниже, в строке «Счет при замене»;

г) пример: Игрок №2 команды «А» заменяет игрока №3 при счете 7:6, затем игрок №3 возвращается на позицию III порядка подачи, заменяя игрока №4 при счете 9:12. Первой цифрой в записываемом счете всегда будет число очков, набранных командой, производящей замену;

д) исключительная замена травмированного игрока должна быть записана в разделе «Примечания». Секретарь должен указать счет, название команды (А или Б), номер и имя травмированного и заменяющего его игрока, счет при замене.

### 3.7 Тайм-ауты

Ниже колонки ОЧКИ у каждой команды имеется поле обозначенное «Т»:

- а) когда команда запрашивает первый тайм-аут, секретарь записывает в верхнюю клетку счет в партии набранный обеими командами на момент предоставления тайм-аута;
- б) первой цифрой в записываемом счете всегда пишется количество очков, набранных к этому моменту командой, сделавшей запрос тайм-аута.

### 3.8 Запись предупреждений и санкций

#### а) Неправильный запрос

Неправильный запрос в момент отклонения его судьями должен быть зарегистрирован секретарем перечеркиванием «Х» буквы А или Б соответствующей команды, совершившей ошибку, в графе «НЕПРАВИЛЬНЫЙ ЗАПРОС» (над разделом «САНКЦИИ»)

#### б) Предупреждения и санкции за неправильное поведение:

1) все предупреждения и санкции должны быть записаны в разделе «САНКЦИИ» справа на первой странице. В первую колонку записывается № наказанного игрока, а затем указывается характер наказания: «П» - предупреждение, «З» - замечание, «У» - удаление, «Д» - дисквалификация. В колонку «А» или «Б» записываются буквы А или Б, которые соответствуют команде, игрок которой получил санкцию. В следующих колонках записывается номер партии и счет в момент получения санкции;

2) Очки, полученные командой в результате замечаний сопернику, обводятся кружком в колонке «ОЧКИ».

#### с) Санкции за задержку:

1) санкции за задержку записываются в разделе «САНКЦИИ» справа на первой странице. В первой колонке записывается буква «К» - т.е. санкция команде, а затем указывается характер наказания: «П» - предупреждение, «З» - замечание. В колонку «А или Б» записываются буквы А или Б, которые соответствуют наказуемой команде. В следующих колонках записывается номер партии и счет в момент получения санкции;

2) замечание за задержку влечет получение командой соперника очка и последующей подачи. После записи санкции в графу замечаний, секретарь в колонке «ОЧКИ», следуя обычной процедуре, обводит дополнительное очко кружком.

## 4. ПОСЛЕ МАТЧА

В конце каждой партии и матча секретарь записывает в разделе «РЕЗУЛЬТАТЫ» в средней левой части второй страницы (Рис.7):

4.1 В центральном столбце, озаглавленном «ПАРТИЯ (продолжительность)», напротив номера каждой сыгранной партии, он указывает в скобках продолжительность партии, а в поле с пометкой «ОБЩАЯ ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ПАРТИИ» он записывает общую продолжительность в минутах всех сыгранных партий.

Длительность партии отсчитывается от свистка судьи для первой подачи в этой партии и заканчивается свистком судьи, фиксирующим последнее очко в этой партии. Общая продолжительность матча отсчитывается от свистка судьи для первой подачи в первой партии и заканчивается свистком судьи, фиксирующим последнее очко финальной партии.

4.2 В колонках «О» (Очки) для каждой команды в строках, соответствующих партий, секретарь записывает очки набранные командами в каждой из сыгранных партий, а в строке «ОБЩЕЕ» он записывает суммы очков, набранных каждой из команд во всех сыгранных партиях.

- 4.3 В колонках обозначенных «В» (Выигрыш) в строках соответствующих партий записывается: **1** – для выигравшей партию команды и **0** для проигравшей. Затем в строке «**ОБЩЕЕ**» записываются суммы выигранных и проигранных каждой из команд партий.
- 4.4 В колонках, обозначенных «З» (Замены), секретарь записывает в строку, соответствующую каждой партии, количество замен (**включая любые исключительные замены**), выполненные соответствующими командами. В строке «**ОБЩЕЕ**» секретарь записывает общее число замен, сделанных каждой командой за все сыгранные партии. **Если команда не сделала никаких замен, секретарь записывает 0 в соответствующем поле.**
- 4.5 В колонках, обозначенных «Т» (тайм-ауты), секретарь записывает в строку, соответствующую каждой партии, количество тайм-аутов, предоставленных соответствующей команде. В строке «**ОБЩЕЕ**», он записывает общее число тайм-аутов, предоставленных каждой команде во всех сыгранных партиях, **если команда не использовала тайм-ауты, он записывает 0 в соответствующем поле;**
- 4.6 Затем секретарь записывает **время начала и время окончания** матча в двух соответствующих полях в нижней части и указывает **общую продолжительность матча** в правой части;
- 4.7 В последней строке секретарь записывает название команды-победителя, а справа - количество проигранных партий;
- 4.8 Секретарь записывает (или позволяет с разрешения первого судьи запись) любые протесты, представленные своевременно. Капитан команды диктует или записывает протест в разделе «**ПРИМЕЧАНИЯ**»;
- 4.9 В разделе «**УТВЕРЖДЕНИЕ**» ставятся подписи в следующем порядке:
- а) секретарь и / или помощник секретаря
  - б) два капитана команды
  - в) второй судья
  - г) первый судья
- 4.10 Если по какой-либо причине протокол не подписан кем-либо из капитанов команд, это должно быть отмечено в разделе «**ПРИМЕЧАНИЯ**» и надлежащим образом доведено до главного судьи или представителя ВФВ.

## **5. РАЗДЕЛ ПРИМЕЧАНИЯ**

- 5.1 До начала, в течение или после матча от секретаря может потребоваться запись необходимой информации в разделе «**ПРИМЕЧАНИЯ**» на второй странице протокола.
- 5.2 В разделе «**ПРИМЕЧАНИЯ**» должен быть четко указан характер записанного примечания.
- 5.3 В информации, приводимой в разделе «**ПРИМЕЧАНИЯ**», должно содержаться достаточное количество деталей, относящихся к записываемому примечанию (например: Номер партии, Счет (первым всегда должен быть счет подающей команды в момент запроса / происшествия), Команда, Номер игрока, Время и т. д.)
- 5.4 Особые примечания, такие как: «протокол отпечатка мяча», не требуют указания деталей, упомянутых в 5.3. Пример: «Протокол отпечатка мяча - подтвержден».

- 5.5 В указанных случаях раздел **«ПРИМЕЧАНИЯ»** должен быть подписан Первым судьей и т. д.
- 5.6 В разделе **«ПРИМЕЧАНИЯ»** секретарь должен записать победителя жеребьевки 1-ой и 3-ей партий.
- 5.7 В случае, когда санкции (замечание или выше) наложены судьей из-за неправильного обращения игрока с оборудованием или некорректного поведения по отношению к должностным лицам и / или персоналу корта, судья должен в конце игры четко указать в разделе **«ПРИМЕЧАНИЯ»** характер (тип) проступка в соответствии со «шкалой штрафных санкций за неправильное поведение».
- 5.8 Если проступок имеет место в зоне соревнования после окончания матча во время административных процедур после матча, применяется та же процедура, что и в пункте 5.7 выше. Соответствующий игрок должен быть проинформирован.
- 5.9 В случае Протокола протеста следующие действия могут быть затребованы судьями матча:
- а) Если Протокол протеста инициирован и впоследствии отклонен, слова **«ОТКЛОНЕН на Уровне 1»** должны быть записаны в разделе **«ПРИМЕЧАНИЯ»**.
  - б) Если Протокол протеста инициирован и впоследствии удовлетворен, слова **«ПРИНЯТ на Уровне 1»** должны быть записаны в разделе **«ПРИМЕЧАНИЯ»**.
  - в) Если после того, как протест был отклонен на Уровне 1, игрок (игроки) заявили о своем желании запросить Протокол протеста на Уровне 2, слова **«ОТКЛОНЕН / НЕ РЕШЕН на Уровне 1»** должны быть записаны в разделе **«ПРИМЕЧАНИЯ»**.
  - г) Если после того, как протест был принят на уровне 1, игрок (игроки) заявили о своем желании запросить Протокол протеста на уровне 2, слова **«ПРИНЯТ / НЕ РЕШЕН на Уровне 1»** должны быть записаны в разделе **«ПРИМЕЧАНИЯ»**.
  - д) Если Протокол протеста не может быть предпринят (после того, как главный судья был вызван на корт), слова **«НЕ РЕШЕН на Уровне 1»** должны быть записаны в разделе **«ПРИМЕЧАНИЯ»**.

## 6. ОСОБЫЕ СЛУЧАИ

- 6.1 В случае отказа играть, неявок и неполных составов команд протокол должен содержать всю информацию, необходимую для подведения итога матча. От секретаря требуется, как минимум:
- а) записать информацию, следуя инструкциям **«Перед матчем»** (п.п. 1.1 - 1.17);
  - б) перечеркнуть необходимое количество очков в каждой партии в строке **КОМАНДА – ОЧКИ**;
  - в) заполнить раздел **«РЕЗУЛЬТАТЫ»** протокола;
  - г) заполнить раздел **«ПРИМЕЧАНИЯ»** протокола.

Прим. 1: по умолчанию, команде, имеющей полный состав, присваивается **«А»**, назначается первая подача, она объявляется победителем жеребьевки.

- 6.2 В случае, когда строка **ОЧКИ** или клетки в разделе **КРУГ ПОДАЧИ** полностью заполнены, следует использовать второй, с должным образом заполненной верхней частью лицевой стороной протокол, а также со всеми соответствующими данными о порядке подачи, перенесенными во второй протокол из первого. Использование дополнительного протокола должно быть отмечено в разделе **«ПРИМЕЧАНИЯ»** основного протокола, и 1-й судья должен подтвердить действительность дополнительного протокола, подписав его в

соответствующем разделе «**ПРИМЕЧАНИЯ**» после матча. За исключением тех данных, которые занесены в строку **ОЧКИ**, в поля **СМЕНА СТОРОН** и **ПОРЯДОК ПОДАЧИ** дополнительного протокола, все данные соответствующей партии, для которых еще есть свободные строки и поля в основном протоколе, должны быть заполнены именно в нем.

- 6.3 Очки обводятся кружком только в результате **ЗАМЕЧАНИЙ** за неправильное поведение и задержку.
- 6.4 Официальное предупреждение за неправильное поведение (которое не является санкцией) возможно только один раз в матче для данной команды (если ему не предшествовала санкция за неправильное поведение), независимо от того, было ли оно вынесено команде или отдельному игроку.
- 6.5 **САНКЦИИ ЗА НЕПРАВИЛЬНОЕ ПОВЕДЕНИЕ** применяются последовательно и остаются в силе в течение всего матча (см. Схему 7а в Официальных правилах волейбола на снегу).
- 6.6 **САНКЦИИ ЗА ЗАДЕРЖКУ** остаются в силе в течение всего матча. Следовательно, только одно **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ЗА ЗАДЕРЖКУ** может быть сделано команде в матче (см. схему 7б в Официальных правилах волейбола на снегу).

## **7. ОБЯЗАННОСТИ СУДЕЙ ПОСЛЕ МАТЧА**

- 7.1 По окончании матча судьи (2ой и 1ый, в таком порядке) обязаны проверить подробно всю информацию, записанную в протоколе, перед тем как они подпишут протокол, подтверждая правильность окончательного результата и всех данных, записанных в протоколе.
- 7.2 В том числе, они должны удостовериться, что в разделе «**ПРИМЕЧАНИЯ**» протокола зарегистрирована вся необходимая информация, предусмотренная теми протоколами, которые были предприняты во время матча, такими как Протокол медицинской травмы, Протокол неявки и неполной команды, Протокол Протеста.
- 7.3 Если Главный судья (ГС) не присутствует на корте на момент окончания матча, 1-ый судья должен убедиться, что о любых случаях Протеста, медицинского Тайм-аута, замечаний, приводящих к штрафам, отказа, неявки и неполных команд (особенно при игре в групповом раунде), а также о других подобных замечаниях сообщено главному судье или представителю ВФВ, одновременно с передачей протокола ответственным лицам.
- 7.4 Судьи также должны сообщать Инспектору о любых возможных инцидентах, которые могут произойти за пределами зоны соревнований, после завершения административных процедур после матча. Инспектор наделен наивысшими (властными) полномочиями, является представителем ВФВ на месте проведения соревнований и принимает окончательное решение в подобного рода случаях. В случае необходимости, письменный отчет должен быть представлен для подтверждения фактов в возможном расследовании.



Рис. 1 – Верхняя часть первой страницы протокола

<b>МЕЖДУНАРОДНЫЙ ПРОТОКОЛ ПО ВОЛЕЙБОЛУ НА СНЕГУ</b>										<b>ВФВ</b> <small>Всероссийская федерация волейбола</small>
Наименование соревнования: <i>Финал Чемпионата России по волейболу на снегу</i>										2019
Место проведения: <i>Санкт-Петербург</i>					Муж <input checked="" type="checkbox"/> Жен <input type="checkbox"/>		Осн. сетка <input type="checkbox"/> Квал <input checked="" type="checkbox"/>		ГР <input type="checkbox"/> СП <input type="checkbox"/> Класс. <input type="checkbox"/> Пф <input type="checkbox"/> Финал <input type="checkbox"/>	
Матч №: <i>3</i>	Площадка: <i>1</i>	Дата: <i>19/01/2019</i>	А или Б <input type="radio"/> <i>ВК "ДОМ" г. Ростов-на-Дону</i>		КОМАНДА Страна VS Страна		А или Б <input type="radio"/> <i>ВК "МОНИНО" Московская обл.</i>			

Рис. 2 – Раздел КОМАНДЫ в верхней части второй страницы протокола

А или Б <input type="radio"/> <i>ВК "ДОМ" г. Ростов-на-Дону</i>				КОМАНДЫ Страна VS Страна				А или Б <input type="radio"/> <i>ВК "МОНИНО" Московская обл.</i>							
№		Фамилия игрока						№		Фамилия игрока					
1		X						1		X					
2		X						2		X					
3		X						3		X					
4		X													
Подпись капитана перед матчем: <i>[Signature]</i>						Подпись капитана перед матчем: <i>[Signature]</i>									

Рис. 3 – Секция УТВЕРЖДЕНИЕ справа в середине второй страницы протокола

РЕЗУЛЬТАТЫ										УТВЕРЖДЕНИЕ			
КОМАНДА <input type="radio"/>					КОМАНДА <input type="radio"/>					Офиц. лица	Фамилия	Страна/город	Подпись
Т	З	В	О	ПАРТИЯ (продолж.)		О	В	З	Т	1-ый судья	X	Москва	
				1 ( мин.)						2-ой судья	X	Москва	
				2 ( мин.)						Секретарь	X	Санкт-Петербург	
				3 ( мин.)						Подпись капитана после матча: <input type="radio"/>			Подпись капитана после матча: <input type="radio"/>
Общ.		Общ.		Общ.		Общ.		Общ.		КОМАНДА <input type="radio"/>			
Общ. продолж. партий ( мин.)		Общ. продолж. матча ( мин.)		Общ. продолж. партий ( мин.)		Общ. продолж. матча ( мин.)		Общ. продолж. партий ( мин.)		Общ. продолж. матча ( мин.)			
Время начала матча ( ч. мин.)		Время окончания матча ( ч. мин.)		Время начала матча ( ч. мин.)		Время окончания матча ( ч. мин.)		Время начала матча ( ч. мин.)		Время окончания матча ( ч. мин.)			
ПОБЕДИТЕЛЬ										2 :			

Рис. 4 – После жеребьевки и в течение партии

1-я ПАРТИЯ		Время начала <i>16:02</i>		КОМАНДА <i>ВК "ДОМ"</i>		Ж п <i>А</i>		Смена сторон		В х <i>Б</i>		КОМАНДА <i>ВК "МОНИНО"</i>		Время окончания		
Состав команды	Порядок подач	I		II		III		ОЧКИ	<i>А</i> : <i>Б</i>	ОЧКИ	I	II	III			
	Стартовый состав	1		3		4		X	11 21	X	11 21	2	3	1		
	№ игроков	1		3		4		X	12 22	X	12 22					
	Замены	:		:		:		X	13 23	X	13 23					
Круг подачи	Счет при замене	:		:		:		X	14 24	X	14 24					
	Счет при замене	:		:		:		X	15 25	X	15 25					
	Счет при замене	:		:		:		X	16 26	X	16 26					
1st	4th	7th	4	7	7	4	7	1	4	7	9	19	29			
2nd	5th	8th	2	5	8	2	5	8	2	5	8	10	20	30		
3rd	6th	9th	3	6	9	3	6	9	3	6	9	10	20	30		

Рис. 5 – В течение и конце партии

1-я ПАРТИЯ		Время начала <i>16:02</i>		КОМАНДА <i>ВК "ДОМ"</i>		Ж п <i>А</i>		Смена сторон		В х <i>Б</i>		КОМАНДА <i>ВК "МОНИНО"</i>		Время окончания <i>16:13</i>		
Состав команды	Порядок подач	I		II		III		ОЧКИ	<i>А</i> : <i>Б</i>	ОЧКИ	I	II	III			
	Стартовый состав	1		3		4		X	4 : 1	X	11 21	2	3	1		
	№ игроков	1		3		4		X	7 : 3	X	12 22					
	Замены	:		:		:		X	7 : 8	X	13 23					
Круг подачи	Счет при замене	:		:		:		X	9 : 11	X	14 24					
	Счет при замене	:		:		:		X	12 : 13	X	15 25					
	Счет при замене	:		:		:		X	15 : 15	X	16 26					
1st	4th	7th	4	7	7	4	7	9	19	29						
2nd	5th	8th	12	5	8	14	5	8	15	5	8	12	5	8	15	
3rd	6th	9th	3	6	9	3	6	9	7	7	15	15	3	6	9	

Рис. 6 – Запись предупреждений и санкций

А		НЕПРАВИЛЬНЫЙ ЗАПРОС		Б	
САНКЦИИ					
ПЗУД	А или Б	ПАРТИЯ	СЧЕТ		
4П	А	1	7 : 6		
2П	Б	1	15 : 15		
КП	А	1	15 : 16		
4З	А	2	1 : 3		
			:		

Рис. 7 – После матча в разделе РЕЗУЛЬТАТЫ

РЕЗУЛЬТАТЫ										
КОМАНДА ВК "ДОЧ"				А	Б	КОМАНДА ВК "МОНИНО"				
Т	З	В	О	ПАРТИЯ (продолж.)		О	В	З	Т	
1	2	0	15	1 ( 11 мин.)		17	1	0	1	
0	1	1	15	2 ( 8 мин.)		6	0	0	1	
0	1	1	15	3 ( 9 мин.)		8	0	0	1	
Общ.	Общ.	Общ.	Общ.	Общ. продолж. партий ( 28 мин.)		Общ.	Общ.	Общ.	Общ.	
1	4	2	45			31	1	0	3	
Время начала матча 16 ч. 02 мин.				Общ. продолж. матча ... 0 ч. 30 мин.			Время окончания матча ... 16 ч. 32 мин.			
<b>ПОБЕДИТЕЛЬ</b>				ВК "ДОЧ"			<b>2 : 1</b>			